



Liga Deportiva Barrial San Luis

Ecuador
sanluis.sadcaftorneos.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 250

Categoría: MAXIMA Fecha: Domingo — Agosto 30, 2026 Hora: 09:15 Cancha: Cancha 1
Etapa: Segunda Etapa Jornada: Fecha 5 Vocal: Real Bayer | PRIMERA

Los Vecinos


3

Barrio Fino FC


6

#	JUGADOR	
8	Franklin Pillajo	✓
9	Alexis Pillajo	✓ ⚽ × 1
12	Ronny Churumchumbi	✓
18	Steven Pillajo	✓
19	Nelson Pillajo	✓
20	Thiago Quille	✓
21	Juan Vera	✓
30	Jefferson Pinargote	✓
92	Roberth Cervantes	✓ ⚽ × 1
126	Jose Angulo	✓ ⚽ × 1

#	JUGADOR	
4	Jhofre Carvajal	✓
8	Jimmy Chicaiza	✓
9	Dilan Suquillo	✓ ⚽ × 1
10	Nick Morales	✓ ⚽ × 1
11	Byron Rosero	✓ ⚽ × 4
22	Eddy Lincango	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 250
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía\$ 18.50

Jugadores sancionados en la vocalía No. 250
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía\$ 14.50

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial San Luis; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial San Luis.



Liga Deportiva Barrial San Luis

Ecuador

sanluis.sadcafterneos.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 250 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Los Vecinos (3) - Barrio Fino FC (6), con las siguientes novedades:

El equipo Los Vecinos generó las siguientes multas:

* VOCALIA

Además existieron las siguientes novedades:

EL JUGADOR NUMERO 8 DEL EQUIPO BARRIO FINO LANZO EL BALON Y NO APARECE

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Real Bayer

Nombre: CRISTHIAN ZAMBRANO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Además existieron las siguientes novedades:

SIN NOVEDAD

Nombre: WILSON OGONAGA